

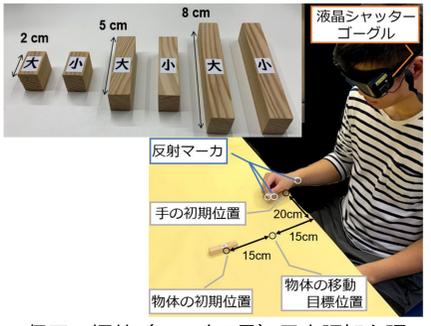
モーションキャプチャシステムを用いた運動学的解析や
 実験心理学的アプローチにより、潜在過程を含めた
 ヒトの知覚・行動特性を明らかにする

運動学的解析による手指動作特性の検討
 箸使用による
 運動学的特性への影響



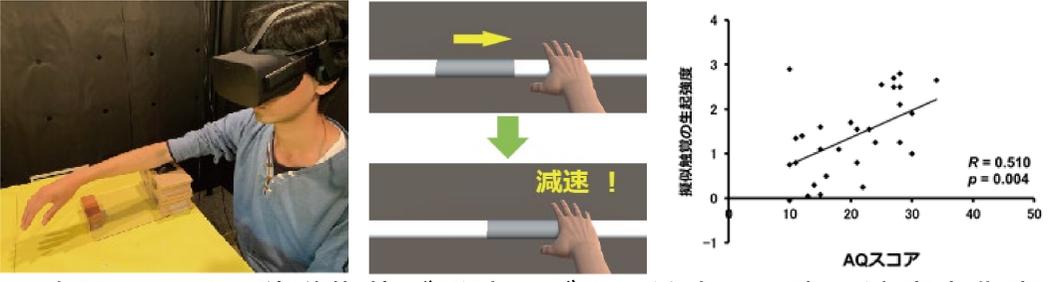
Hasegawa & Fukui (2018年8月) *European Conference on Visual Perception*, 長谷川・福井 (2018年9月) 日本心理学会, 長谷川・福井 (2019年10月) 信学会HIP研究会, Zhang (張) et al. (2022年10月) 日本認知心理学会, Fukui et al. (2023年12月) *The New Vistas in Vision Research*

**意味情報による
 運動学的特性への影響**



保田・福井 (2021年3月) 日本認知心理学会, 井野・保田・福井 (2023年7月) 日本認知心理学会, 陳・保田・福井 (2023年12月) 日本人間工学会関東支部大会

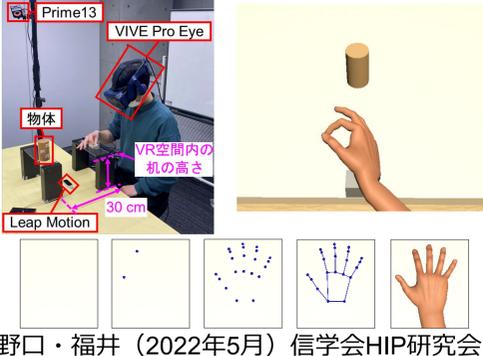
VR空間における視覚的に誘発される触知覚



VR空間における移動物体が手腕モデルへ衝突する際の速度変化率やその変化位置を操作

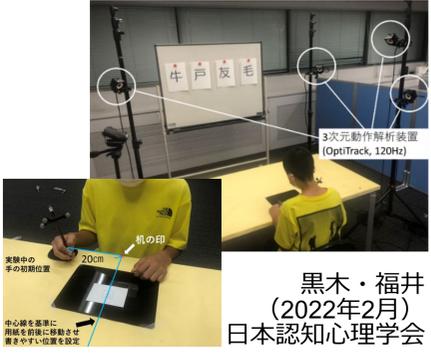
個人特性 (自閉傾向 [AQスコア]) との関連
 鈴木・福井 (2019年5月) 日本認知心理学会, Suzuki & Fukui (2019年8月) *European Conference on Visual Perception*, 品田・福井 (2021年3月) 日本認知心理学会, Fukui & Suzuki (2021年7月) *International Congress of Psychology (ICP2020+)*, 佐々木・福井 (2022年3月) 日本認知心理学会, 佐々木・福井 (2022年10月) 日本認知心理学会, 西溜・鈴木・福井 (2023年7月), 矢野口・佐々木・福井 (2023年12月) 日本人間工学会関東支部卒業研究発表会, 李・品田・福井 (2023年12月) 日本人間工学会関東支部大会

**手腕視覚フィードバック
 情報量の影響 (VR空間)**



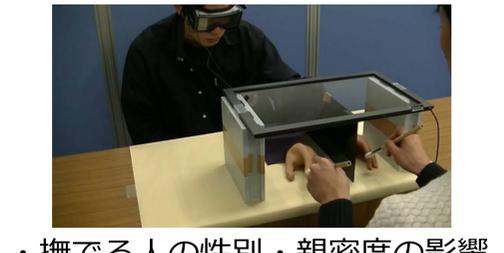
野口・福井 (2022年5月) 信学会HIP研究会

**小学高学年・中学生
 の書字動作**



黒木・福井 (2022年2月) 日本認知心理学会

ラバーハンド錯覚



撫でる人の性別・親密度の影響
 参加者の自閉傾向の影響
 Tsuboi & Fukui (2018年6月) *International Multisensory Research Forum*, 福井・坪井 (2018年9月) 日本認知心理学会

**電気刺激と機械刺激の
 同時付加による指先触知覚**



山口・梶本・福井・ヤエム (2022年3月) 日本バーチャルリアリティ学会ハプティクス研究委員会

乾杯動作における眼・手腕協調過程

日欧間で慣習の文化差が存在
 ■ 欧州：アイコンタクトを取りながら乾杯
 ■ 日本：グラスの方を見ながら乾杯
文化差が眼・手腕協調過程に及ぼす影響を検討
 江口・福井 (2021年3月) 日本認知心理学会, Fukui, Eguchi & Yajima (2023年9月) *Progress in Motor Control XIV*, 横澤・江口・福井 (2023年12月) 日本人間工学会関東支部卒業研究発表会

手の顕在的・潜在的な視覚認知過程

左右判断課題
 左手 or 右手
 明確に自他は判断しない
 → 潜在的タスク

自他判断課題
 自分の手 or 他人の手
 明確に自他を判断する
 → 顕在的タスク

課題：左右判断・自他判断
 真ん中ペダルを押す
 左右のペダルで回答
 フットペダル

Kuroki & Fukui (2020) *Frontiers in Psychology*, 11, 587080. 黒木・福井 (2019年5月) 日本認知心理学会, 近藤・福井 (2023年7月) 日本認知心理学会

相手との親密性に応じた顔の自他認知過程

自己顔と他者顔 (親友か未知) の混入割合を操作 (モーフィング)
 モーフィングされた顔写真の自他を
 方・福井 (2019年5月) 日本認知心理学会, Jiang et al. (2023) 日本認知心理学会

到達把持動作の運動学的検討

Fukui & Inui (2015) *Experimental Brain Research*
 Fukui et al. (2018) *Frontiers in Human Neuroscience*他

液晶シャッターゴーグル
 スイッチ
 木製円柱
 3次元動作解析装置

習慣的動作における潜在的運動制御

Fukui et al. (2009) *Plos One*
 Fukui & Gomi (2012) *Plos One*他
 停止エスカレータ乗込時の違和感

?!
 TAV₁, TAV₂, TAV₃, TAV₄, BOS₁, BOS₂, BOS₃, BOS₄, HDAS, OS

他者動作, 他者身体部位 (顔・手) の認知メカニズム

Fukui et al. (2020) *International Journal of Environmental Research and Public Health*
 Fukui et al. (2021) *Scientific Reports*他
 顔画像追跡時の視線行動の計測

約 60 cm
 視線計測装置 (Tobii X2-30)